



1. **Código:** 2269 **Nombre:** PROYECTOS
2. **Créditos:** 6,0 **--Teoría:** 3,0 **--Prácticas:** 3,0

Centro: E.T.S.I. INDUSTRIALES

3. **Coordinador:** Pastor Ferrando, Juan Pascual
Departamento: PROYECTOS DE INGENIERIA

4. Bibliografía

El proyecto diseño en ingeniería
Fundamentos del diseño en la ingeniería

Eliseo Gómez-Senent Martínez

*

5. Descripción general de la asignatura

- Que el alumno adquiera una comprensión GLOBAL DEL PROYECTO. Es decir, que aprenda los conceptos generales de la Teoría del Proyecto, haciendo un énfasis especial en los aspectos relativos al Proceso del Proyecto y al análisis del Entorno.
- Que el alumno sea capaz de desarrollar de forma óptima el PROCESO DEL PROYECTO ELECTRÓNICO en el marco del diseño conceptual. Es decir, que aprenda, y sea capaz de generar, metodologías orientadas a guiar el proceso del diseño de forma óptima, para la aplicación de los conocimientos científicos y tecnológicos a la resolución de problemas de diseño complejos e interdisciplinarios con una importante componente electrónica.

6. Asignaturas previas o simultáneas recomendadas

7. Objetivos de la asignatura - Resultados del aprendizaje

Competencia

(E) Proyectos. Metodología, organización y gestión de proyectos

Nivel

Indispensable (4)

8. Unidades didácticas

1. Introducción al proyecto
2. La Teoría del proyecto
3. Metodología de diseño. Las fases.
4. Análisis de información: usuario, normativa, mercado y patentes
5. Las especificaciones técnicas
6. La descomposición del sistema. Análisis funcional
7. El proceso creativo de resolución de problemas
8. La búsqueda de soluciones técnicas
9. La generación de conceptos de productos
10. Selección de alternativas
11. Presentación de los resultados

9. Método de enseñanza-aprendizaje

<u>UD</u>	<u>TA</u>	<u>SE</u>	<u>PA</u>	<u>PL</u>	<u>PC</u>	<u>PI</u>	<u>EVA</u>	<u>TP</u>	<u>TNP</u>	<u>TOTAL HORAS</u>
1	--	--	--	--	--	--	--	3,00	3,00	6,00
2	--	--	--	--	--	--	--	2,00	3,00	5,00
3	--	--	--	--	--	--	--	8,00	3,00	11,00
4	--	--	--	--	--	--	--	11,00	15,00	26,00
5	--	--	--	--	--	--	--	3,00	5,00	8,00
6	--	--	--	--	--	--	--	10,00	15,00	25,00
7	--	--	--	--	--	--	--	7,00	3,00	10,00





9. Método de enseñanza-aprendizaje

<u>UD</u>	<u>TA</u>	<u>SE</u>	<u>PA</u>	<u>PL</u>	<u>PC</u>	<u>PI</u>	<u>EVA</u>	<u>TP</u>	<u>TNP</u>	<u>TOTAL HORAS</u>
8	--	--	--	--	--	--	--	4,00	10,00	14,00
9	--	--	--	--	--	--	--	5,00	10,00	15,00
10	--	--	--	--	--	--	--	5,00	10,00	15,00
11	--	--	--	--	--	--	--	2,00	25,00	27,00
TOTAL HORAS	--	--	--	--	--	--	--	60,00	102,00	162,00

UD: Unidad Didáctica. TA: Teoría de Aula. SE: Seminario. PA: Práctica de Aula. PL: Práctica de Laboratorio. PC: Práctica de Campo. PI: Práctica de Informática. EVA: Actividades de Evaluación. TP: Trabajo Presencial. TNP: Trabajo No Presencial.

10. Evaluación

<u>Descripción</u>	<u>Nº Actos</u>	<u>Peso (%)</u>
(03) Pruebas objetivas (tipo test)	1	50
(02) Prueba escrita de respuesta abierta	1	50

En la fase de extinción de la asignatura, en la que no se imparte docencia, la evaluación de la asignatura se realizará mediante examen

